

# REGLER FOR VESTFOLD CUPEN 2011

Skytterlagene kan stille med et ubegrenset antall 3-manns lag i hver runde. Avhengig av hvor mange lag som stiller til hver runde samt skivekapasiteten til arrangørlaget, har vi to forskjellige skyteprogram.

Klasse J kan delta, men må da skyte samme program som V55 og kl 2.

Klasse V65 og V73 må skyte sitt program på 200/300 m.

En skytter kan ikke delta på flere lag i løpet av cupen. Dersom laget i en runde mangler en eller flere av de tre skytterne, kan nye skyttere som ikke har representert andre lag delta.

Ved senere runder må da disse skytterne kun forholde seg til dette laget, dvs. de kan ikke steppe inn for en skytter i et av de andre lagene.

Det arrangeres 5 runder + finale.

Årets runder er fordelt slik:

1. runde:	6. mai	Sem
2. runde:	19. mai	Slagen
3. runde:	26. mai	Andebu
4. runde:	6. juni	S&S
5. runde:	16. juni	Hof
Finale:	8. september	Sem

Skyteprogram I:

Klasse	Stilling	Papp	Elektronikk	Tid
V65 -73 og J	Prøveskudd (valgfri)	3 + 1 + 1	Ubegrenset	1/1/1min
	Liggende	5 ligg	5 ligg	3 min
	Liggende	5 ligg	5 ligg	3 min
	Grunnlag	10 ligg	10 ligg	4 min
	Prøveskudd (valgfri)	1 + 1 + 1	Ubegrenset	1/1/1min
	Omgang	10 ligg	10 ligg	2 min
	Liggende	5 enkle ligg	5 enkle ligg	1 min/sk
V55, 2 og J	Prøveskudd (valgfri)	3 + 1 + 1	Ubegrenset	1/1/1min
	Liggende	5 ligg	5 ligg	3 min
	Liggende	5 ligg	5 ligg	3 min
	Grunnlag	6 kne + 4 ligg	6 kne + 4 ligg	4 min
	Prøveskudd (valgfri)	1 + 1 + 1	Ubegrenset	1/1/1min
	Omgang	10 ligg	10 ligg	75 sek
	Knestående	5 enkle kne	5 enkle kne	1 min/sk
3 - 5	Prøveskudd (valgfri)	3 + 1 + 1	Ubegrenset	1/1/1min
	Knestående	5 kne	5 kne	3 min
	Liggende	5 ligg	5 ligg	3 min
	Grunnlag	3 stå + 3 kne + 4 ligg	3 stå + 3 kne + 4 ligg	4 min

	Prøveskudd (valgfri)	1 + 1 + 1	Ubegrenset	1/1/1min
	Omgang	10 ligg	10 ligg	75 sek
	Stående	5 enkle stå	5 enkle stå	1 min/sk

Skyteprogram II:

Klasse	Stilling	Papp	Elektronikk	Tid
V65-73 og 1	Prøveskudd (valgfri)	3 + 1 + 1	Ubegrenset	1/1/1min
	Liggende	5 ligg	5 ligg	3 min
	Liggende	5 ligg	5 ligg	3 min
	Grunnlag	10 ligg	10 ligg	4 min
	Liggende	5 enkle ligg	5 enkle ligg	1 min/sk
V55, 2 og J	Prøveskudd (valgfri)	3 + 1 + 1	Ubegrenset	1/1/1min
	Liggende	5 ligg	5 ligg	3 min
	Liggende	5 ligg	5 ligg	3 min
	Grunnlag	6 kne + 4 ligg	6 kne + 4 ligg	4 min
	Knestående	5 enkle kne	5 enkle kne	1 min/sk
3 - 5	Prøveskudd (valgfri)	3 + 1 + 1	Ubegrenset	1/1/1min
	Knestående	5 kne	5 kne	3 min
	Liggende	5 ligg	5 ligg	3 min
	Grunnlag	3 stå + 3 kne + 4 ligg	3 stå + 3 kne + 4 ligg	4 min
	Stående	5 enkle stå	5 enkle stå	1 min/sk

Klasse sum som benyttes i beregning av poengreduksjon/respitt:

KLASSE	KLASSE SUM
5	5
4	4
3	3
2	4
1	5
V55	5
V65	5
V73	5
J	4

Utgangspunktet for samlet klasse sum for 3 skyttere er 12.

Dersom summen er høyere, får laget fratrukk i poengsummen de skyter, mens dersom summen er lavere enn 12, får laget respitt plussset på den totale poengsummen de skyter.

For skyteprogram I er maks respitt/reduksjon 30 poeng.

For skyteprogram II er maks respitt/reduksjon 15 poeng.

Følgende tabell illustrerer dette:

SKYTEPROGRAM I (35skudd tellende)		
Lagets klasse sum	Poeng respitt	Poeng fratrekk
6	30	0
7	30	0
8	30	0
9	30	0
10	20	0
11	10	0
12	0	0
13	0	10
14	0	20
15	0	30

SKYTEPROGRAM II (25 skudd tellende)		
Lagets klasse sum	Poeng respitt	Poeng fratrekk
6	15	0
7	15	0
8	15	0
9	15	0
10	10	0
11	5	0
12	0	0
13	0	5
14	0	10
15	0	15

Eksempler Skyteprogram I:

- (4+4+4=12: OK)
- (5+5+3=13 : Laget trekkes 10 poeng)
- (5+5+5=15 : Laget trekkes 30 poeng)
- (3+3+4=10 : Laget gis 20 poeng)
- (2+4+5=11 : Laget gis 10 poeng)

Eksempler Skyteprogram II:

- (4+4+4=12: OK)
- (5+5+3=13: Laget trekkes 5 poeng)
- (5+5+5=15: Laget trekkes 15 poeng)
- (3+3+4=10: Laget gis 10 poeng)
- (2+4+5=11: Laget gis 5 poeng)

Hver runde beregnes lagpoeng som er tellende for Vestfold Cupen etter følgende regel:

Det skal skille 2 lagpoeng mellom lag 1 og lag 2, og mellom lag 2 og lag 3.

Videre skal det være 1 lagpoeng mellom lagene fra nr 3 og nedover.

Hvis det er 7 lag blir lagpoeng fordelingen: 15 – 13 – 11 – 10 – 9 – 8 – 7

Hvis det er 3 lag blir lagpoeng fordelingen: 15 – 13 – 11

Eksempel:

8 lag deltar i en runde:

Nr 1 får 15 lagpoeng.

Nr 2 får 13 lagpoeng.

Nr 3 får 11 lagpoeng.

Nr 4 får 10 lagpoeng.  
Nr 5 får 9 lagpoeng.  
Nr 6 får 8 lagpoeng.  
Nr 7 får 7 lagpoeng.  
Nr 8 får 6 lagpoeng.  
OSV.

**Finale:**

Etter de fem innledende rundene går de fem beste lagene til en finale.  
Ved poeng likhet brukes 10-9 regelen.  
I finalen nullstilles lagpoengene.  
Skyteprogrammet i finalen er lik programmet i innledende runder.

**Premiering:**

Det er satt opp en vandrepokal som går til vinnerlaget i finalen og må vinnes fem ganger for å få den til odell og eie. Det deles ut medaljer i tre valører, gravert med årstall og Vestfoldcup til de tre beste lag på innledende fem runder. Hvis en eller flere skyttere har skutt tre eller flere runder innledningsvis og skutt laget til finale vil disse få medalje.

**Innskudd:**

Kr 150,- pr lag pr cup runde (Arr.avgift: 80,-, Premiering: 70,-)

**Påmelding:**

Lagene må være påmeldt innen kl 1800 stevnedagen, dvs. lag som kommer etter dette tidspunkt, mister retten til å skyte denne runden.  
Arrangørlaget kan sette opp et tidspunkt hvor de tar imot forhåndspåmelding, dersom de ønsker det.

Resultatliste sendes snarest etter at hver runde er avviklet til:

Jan Engen  
Høgtoppsvingen 4  
3174 Revetal

Tlf: 33 39 76 41  
Mob: 982 20 633  
E-post: [jaeng2@online.no](mailto:jaeng2@online.no)